

Bewegungsspiele

In-die-Hocke-gehen und wieder Aufrichten, Laufen und Abstoppen: Bewegungsspiele machen Spaß, sind ohne Aufwand überall möglich und trainieren Gleichgewicht und Körperkoordination der Kinder.

"Stopp"



4 - 20 Kinder ab 3 Jahre

Verlauf: Mit der Kreide wird eine dicke Linie auf den Boden gezeichnet. Die Kinder stellen sich nebeneinander auf, beginnen mit dem schnellen Schlag des Tamburins auf die Linie zuzulaufen, steigern ihr Tempo und versuchen, abrupt stehen zu bleiben, wenn ein besonders lauter Schlag des Tamburins ertönt, spätestens jedoch dann, wenn sie die Linie erreichen.

Material: 1 Tamburin, 1 Schlägel, Straßenmalkreide oder Tesa-Krepp-Band

Grünes Licht!



4 - 25 Kinder ab 3 Jahre

Verlauf: Die Kinder verteilen sich im Raum - die Erzieherin steht an einem festen Platz. Hält sie den grünen Ball hoch, bewegt sich die Gruppe frei im Raum umher. Wechselt sie auf das rote Signal, müssen alle in ihrer Bewegung verharren. Wenn es wieder "Grünes Licht" gibt, sagt sie eine neue Gangart an. Besonderen Spaß macht es, wenn die Fortbewegungsarten häufig gewechselt werden, z.B. hüpfen, schleichen, trappeln, stampfen, rückwärts gehen, galoppieren, tänzeln, schlurfen etc.

Material: 1 roter und 1 grüner Ball

Neben, vor und hinter





2 - 25 Kinder ab 5 Jahre

Verlauf: Alle Kinder stehen hinter ihren Stühlen, die sie gut im Raum verteilt haben. Die Erzieherin sagt nach einem Signal eine Farbe und eine Tätigkeit an, z.B. "Rot - auf einen Stuhl stellen" oder "Gelb - neben den Stuhl hocken" etc. Alle Kinder, die ein Kleidungsstück in der angesagten Farbe tragen, führen die Tätigkeit aus. Hat jemand mitgemacht, der nichts von dieser Farbe an sich trägt, muss er sich auf seinen Stuhl setzen.

Material: Stühle, 1 Glöckchen oder ein anderes Instrument

Herbst-Staffel



10-20 Kinder ab 5 Jahre

Verlauf: Die Kinder bilden zwei Mannschaften. Jede Mannschaft erhält einen Hut aus zusammengebundenen Blättern, ein kleines Ästchen und eine Kastanie (Eichel). Das erste Kind jeder Mannschaft setzt den Hut auf, klemmt das Stöckchen zwischen Lippe und Nase ein und die Kastanie zwischen die Knie. Nun kann es losgehen. Wer einen Gegenstand verliert, muss zum Ausgangspunkt zurückkehren. Im Ziel werden dann Hut, Stöckchen und Kastanie an den nächsten Mitspieler übergeben.

Material: Stöcke und Kastanien (Eicheln) in der Stückzahl der Teilnehmer, Blätter